

Spiele für Draußen



Wurfspiel

Sucht euch auf einer freiliegenden Wiese Gegenstände wie Äste und Zweige zusammen. Jetzt bildet ihr einen Kreis mit den Ästen. Die Mitte des Kreises sollte extra markiert werden. Sucht euch kleine Steinchen zusammen und werft nach einander diese Steinchen in den Kreis. Wer schafft es am nächsten an die Kreismitte?

Komm mit!



Deine Freunde sitzen in einem Kreis. Jetzt gehst du um den Kreis herum. Nach einer Zeit tippst du jemanden an der Schulter und rufst „Komm mit!“. Dein Mitspieler rennt jetzt hinter dir her. Wer schafft es und sitzt als Erster wieder auf dem Platz des Mitspielers? Spielvariante: Du rufst „Lauf weg!“. Dann muss der Mitspieler in entgegengesetzter Richtung laufen.

Katz und Maus



Jeder von euch nimmt sich einen Zettel. Einer schreibt auf seinen Zettel „Katze“ und alle anderen „Maus“. Dann vermischt ihr die Zettel und zieht neu. Hockt euch auf den Boden und piept wie eine Maus. Auch die Katze unter euch piept, damit sie nicht auffällt. Irgendwann miaut die Katze allerdings dreimal ganz laut. Jetzt müssen die Mäuse sehen, dass sie ganz schnell in Sicherheit kommen und laufen los.

Barfuß-Oase



Suche Dir unterschiedliche Gegenstände aus, über die es interessant wäre zu laufen. Du könntest zum Beispiel ein altes Handtuch, Tannenzapfen, Gras oder Korke nehmen. Leg all diese Sachen auf den Boden. Jetzt verbindest du deinem Freund oder Freundin die Augen. Führe Sie über deinen Barfussweg und lass sie erraten, worüber er/sie läuft.



Spiele für die Autofahrt



Teekesselchen

Hier suchst du dir gemeinsam mit einem Mitspieler ein Wort mit zwei Bedeutungen aus (z.B.: Decke). Beide beschreiben abwechselnd mit einem Satz ihr Wort („Abends lege ich das im Bett über mich“, „Manchmal denke ich, dass es mir auf den Kopf fällt“). Der dritte Mitspieler muss erraten, welches Wort ihr euch ausgesucht habt.



Automarken - Spiel

Jeder von euch sucht sich eine Automarke aus (z.B. Ford, VW, Mercedes). Schaut euch aus dem Fenster heraus die vorbeifahrenden Autos an. Findet Ihr zehn von euren ausgesuchten Autos?



Was ist das?

Alle deine Mitspieler schließen die Augen. Wenn sie sich an die Geräusche in der Umgebung gewöhnt haben, kannst du anfangen. Mache ein Geräusch, öffne zum Beispiel eine Flasche Wasser oder kratze an dem Fenster. Die anderen müssen nun erraten, was du machst.





Kettensatz

Du fängst an. Sage irgendein Wort, was dir gerade einfällt. Jetzt muss dein Nachbar ein zweites Wort hinten dran hängen. Die Wörter sollen einen Satz bilden. Die Sätze sollen eine Geschichte werden.



Verwandtschaft

Suche Dir ein Wort aus und sage es laut. Jetzt müsst ihr gemeinsam Worte finden, die dazu gehören. Beispiel: „Brot“, dazu gehört ein „Bäcker“, eine „Backstube“, und „Mehl“.

Ich bin der Gunther aus Gummersbach

Überlege Dir einen Namen, Wohnort, Beruf und Lieblingstier. Jeder dieser Namen muss jedoch mit „A“ beginnen. Deine Mitspieler müssen das gleiche machen, nur mit dem nächsten Buchstaben aus dem ABC.

Ich sehe alles zuerst!

Der Älteste im Auto darf anfangen. Er sagt einen Gegenstand laut, den er sich überlegt hat. Alle anderen müssen jetzt nach diesem Gegenstand Ausschau halten. Derjenige, der den ausgesuchten Gegenstand als Erster entdeckt hat, bekommt einen Punkt.



Spiele für Drinnen

Ringlein, Ringlein

Leiht euch den Schlüsselring eurer Eltern aus. Jetzt setzt ihr euch in einem Kreis zusammen. Alle von euch schließen ihre Hände hinter dem Rücken. Eine Person steht in der Mitte. Jetzt wandert der Ring hinter dem Rücken von Kind zu Kind und bleibt schließlich bei einem Kind in der Hand. Trotzdem tut ihr weiterhin so, als ob der Ring weiterwandern würde. Wenn ihr bei dem ersten Kind wieder angekommen seid, muss das Kind aus der Mitte sagen, wo der Ring stecken geblieben ist.

Von Fuß zu Fuß

Zieht euch eure Socken aus und setzt euch in einen Kreis hin. Jetzt fängst du an und klemmst dir z.B. ein Taschentuch zwischen die Zehen. Das Tuch gibst du danach mit den Füßen weiter an deinen Nachbarn. Ihr könnt das auch mit anderen Gegenständen spielen, wie z.B. einem Stift.

Fuchsaugen

Stellt euch in einem Kreis auf. Du stehst in der Mitte. Jetzt schau dir deine Freunde genau an. Danach gehst du aus dem Raum. Während du draußen wartest, haben deine Freunde Zeit Sachen auszutauschen. Dann wirst du wieder herein gerufen. Siehst du, dass dein Freund die Brille deiner Freundin trägt?



Pizza backen

Bei diesem Spiel müsst ihr mindestens zu zweit sein. Einer legt sich auf eine Decke mit dem Bauch auf den Boden. Stell dir vor, dass sein Rücken dein Pizzateig ist. Belege nun die Pizza mit Zutaten, indem du z.B. die Pizzasauce mit deinen Fingern auf dem Rücken deines Mitspielers verteilst. Jetzt kommt die Salami, oder vllt. doch der Schinken? Vergiss nicht die Pizza nachher gut im Ofen zu heizen! Errät dein Mitspieler was alles auf der Pizza ist?

Der große Sockenmeister

Zieht euch alle eure Schuhe aus. Du bist der Sockenmeister und willst alle Socken haben. Versuche deinen Freunden die Socken zu klauen, indem du sie ihnen ausziehst.



Bilder-Post

Setzt euch hintereinander auf den Boden. Du sitzt ganz hinten. Jetzt suchst du dir einen Buchstaben aus und malst ihn der Person vor dir auf den Rücken. Ihr dürft dabei nicht reden! Die Person muss erkennen, welchen Buchstaben du gemalt hast und malt diesen wiederrum der Person vor sich auf den Rücken. Errät die erste Person in der Kette, welchen Buchstaben du dir ausgedacht hast?



Spiele *für die* *Pausen*



Sturm in Sicht!

Bei diesem Spiel gibt es vier Kommandos: Feuer, Wasser, Sturm und Erdbeben. Legt für jedes Wort einen Ort fest, z.B. wird bei „Feuer“ das Auto zum Löschfahrzeug, die Bank wird bei „Wasser“ zur Insel usw. Dann stellt ihr euch in einer Reihe auf und los geht's! Der Spielleiter ruft die Wörter in beliebiger Reihenfolge auf.



Schattenfänger

Jeder Mensch sieht den Schatten seines Körpers auf dem Boden, wenn die Sonne scheint. Du bist der Schattenfänger und muss versuchen die Schatten deiner Mitspieler zu fangen. Tritts du auf dem Schatten des anderen drauf, ist dieser an der Reihe.



Der Bär ist los!

Hocke dich in die Knie. Du bist der schlafende Bär und Mama, Papa und deine Geschwister stehen um dich rum. Irgendwann rufst du: „Der Bär ist los!“, stehst auf und versuchst einen der anderen zu fangen.

